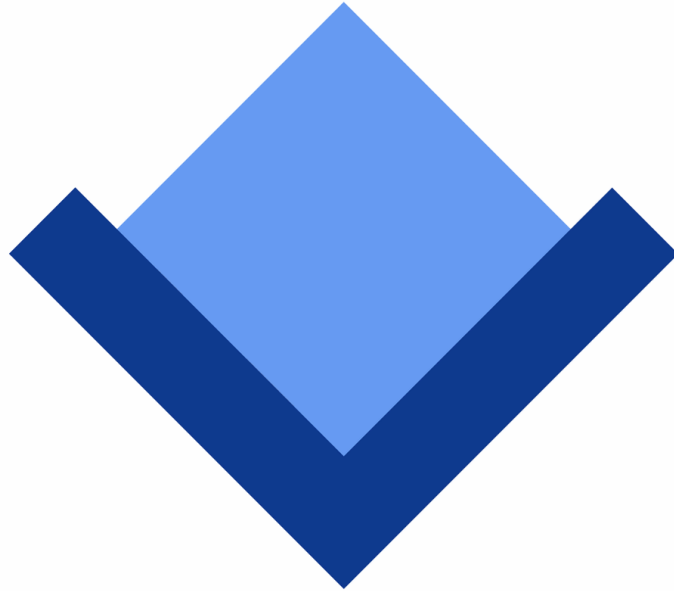




ArcaOS 5

Guía Suplementaria de AiR-BOOT

Febrero de 2025
(revisión 1)

El gestor de arranque AiR-BOOT

ArcaOS incorpora el gestor de arranque **AiR-BOOT**, que es capaz de iniciar ArcaOS desde particiones primarias o lógicas, así como de iniciar otros sistemas operativos.

El gestor de arranque AiR-BOOT es un cargador de inicio alternativo que pretende abordar algunos de los problemas inherentes del **Gestor de Arranque** de IBM en sistemas modernos.

Características de AiR-BOOT

AiR-BOOT no necesita una partición primaria

AiR-BOOT es un cargador de pista 0, así que no necesita partición propia. Por tanto, no ocupa una de las únicas cuatro particiones primarias posibles en un esquema de partición MBR.

Esto significa que no siempre es posible utilizar AiR-BOOT. El tamaño de la primera pista necesita ser al menos 63 sectores de 512 bytes. Lo que es más, la primera pista no está oficialmente asignada y se sabe que otros programas de gestión de disco pueden utilizarla para sus propios fines. No se puede utilizar AiR-BOOT si tales programas de gestión de disco ya están utilizando el espacio de la primera pista.

AiR-BOOT soporta discos grandes

AiR-BOOT reconoce perfectamente OS/2, y por tanto ArcaOS, y es capaz de utilizar la misma geometría extendida que ArcaOS utiliza en discos mayores de 512GB. Para ello, utiliza la información del Gestor de volúmenes lógicos (LVM), así que es obligatorio que esta información sea correcta y represente adecuadamente la geometría de disco que utiliza ArcaOS.

AiR-BOOT es un cargador de inicio dinámico

Cuando AiR-BOOT se inicia, explora todos los discos y enumera todas las particiones en ellos. Esto significa que cualesquiera particiones nuevas se añaden automáticamente al menú y de la misma forma dejarán de mostrarse las particiones que hayan sido eliminadas, lo que a su vez quiere decir que AiR-BOOT siempre está sincronizado con la distribución de particiones en los discos duros cuando está activo y no hay necesidad de añadirle manualmente sistemas nuevos ni quitar del menú los que ya no están instalados.

Activar AiR-BOOT por primera vez

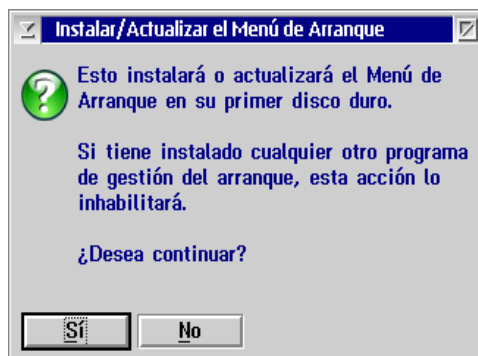
Un aspecto de AiR-BOOT que puede resultar confuso en ocasiones es que muestra casi todas las particiones, incluidas las que sólo contienen datos, cuando se activa por primera vez. Esto está relacionado con el hecho de que AiR-BOOT no puede determinar si una partición contiene o no un sistema operativo arrancable. Antes que intentar acertar desde la ignorancia qué es arrancable, AiR-BOOT presenta todas las particiones y solicita al usuario que especifique cuáles deberían ser ocultadas del menú. Esto se hace desde la configuración de AiR-BOOT, y se detalla más abajo.

AiR-BOOT tiene un programa de configuración interno

AiR-BOOT tiene varias opciones configurables que se pueden cambiar utilizando su programa de configuración interno. Para acceder a la configuración de AiR-BOOT, pulse **F10** cuando se muestre el menú de selección normal. Esto mostrará la pantalla de configuración con sus entradas principales.

Instalar AiR-BOOT

1. Arranque desde el soporte de instalación de ArcaOS
2. Pulse el botón *Gestión del sistema*
3. Desde el menú, seleccione *Disco → Gestión de volúmenes (Modo gráfico)*
4. Desde el menú del **Gestor de volúmenes de instalación**, seleccione *Sistema → Menú de Arranque (AiR-BOOT) → Instalar/Actualizar*
5. Confírmelo en el siguiente diálogo:



AiR-BOOT ya está instalado y se mostrará en el siguiente reinicio.

Menú principal de AiR-BOOT

En los apéndices de la Guía de instalación de ArcaOS 5.1 se muestra una distribución de disco de ejemplo. Una distribución de disco como aquella aparecería en el menú principal de AiR-BOOT de forma similar a la imagen siguiente. Note que las particiones de datos HPFS y JFS también se muestran respectivamente como *hpfsdata* en H: y *jfsdata* utilizando la letra de unidad J:. Como se explicó antes, esto ocurre porque AiR-BOOT no puede hacer estimaciones fundamentadas sobre las particiones que son iniciables o no, así que la primera acción es configurar (una sola vez) AiR-BOOT para ocultar del menú estas particiones de datos. Note también que no se muestra el volumen ampliado de la distribución de ejemplo. La razón es que los volúmenes ampliados nunca son iniciables y, por tanto, AiR-BOOT los oculta automáticamente.

Nº	DD	Etiqueta:	Tipo:
01	01	pc-dos7	FAT16Big
02	01	Windows	NTFS
03	01	hpfsdata	HPFS en unidad H:
04	01	jfsdata	JFS en unidad J:
05	01	ArcaOS	JFS en unidad O:

Configurar AiR-BOOT

AiR-BOOT es un cargador de inicio con muchas opciones, que se pueden personalizar utilizando el programa de configuración interno. Cuando se muestre el menú para seleccionar qué sistema operativo iniciar, pulse **F10** para entrar al programa de configuración, que tendrá un aspecto similar a la imagen siguiente.

Puesto que una cobertura completa de las funciones de AiR-BOOT está más allá del ámbito de este suplemento, sólo se describirán unas pocas opciones básicas.

CONFIGURAR PARTICIONES	DEFINIR CONTRASEÑA MAESTRA
OPCIONES BÁSICAS	DEFINIR CONTRASEÑA DE INICIO
OPCIONES AVANZADAS	GUARDAR OPCIONES Y SALIR
OPCIONES DE INICIO EXTENDIDAS	SALIR SIN CAMBIOS
↑ ↓ → ← : Navegar Enter : Entrar/Ejecutar	F10 : Guardar cambios y salir Esc : Ir al menú de inicio

Ayuda sensible al contexto: F1

La configuración de AiR-BOOT dispone de una ayuda sensible al contexto a la que se accede pulsando **F1** cuando el cursor se encuentra sobre cada elemento determinado.

Ocultar las particiones de datos del menú principal

Nº	Etiqueta:	Opcs.:	Tipo:	Nº	Etiqueta:	Opcs.:	Tipo:
01/01	pc-dos7	I/VOLE	FAT16Big	02/01	Windows	I/VOLE	NTFS
03/01	OS2 BootMgr	I/VOLE	OS2-BMGR	04/01	hpfsdata	I/VOLE	HPFS
05/01	jfsdata	I/VOLE	JFS	06/01	lvmdata	I/VOLE	LVM-Data
07/01	lvmdata	I/VOLE	LVM-Data	08/01	ArcaOS	I/VOLE	JFS
↑ ↓ → ← : Elegir partición Enter : Editar etiqueta				F1 : Opciones (teclas independ.) Esc : Ir al menú anterior			

Esto se hace desde el menú CONFIGURAR PARTICIONES, del que se muestra una imagen a continuación:

En el campo *Opciones*, note las letras **I** resaltadas, que indican que AiR-BOOT debería considerar iniciables las particiones correspondientes y por tanto mostrarlas en el menú principal. Seleccionar una partición específica utilizando las flechas del teclado y pulsando la tecla **I** invertirá este indicador. Haciendo este cambio a las particiones *hpfsdata* y *jfsdata*, la pantalla se parecerá a la siguiente imagen:

Nº	Etiqueta:	Opc.:	Tipo:	Nº	Etiqueta:	Opc.:	Tipo:
01/01	pc-dos?	I VOLE	FAT16Big	02/01	Windows	I VOLE	NTFS
03/01	OS2 BootMgr	I VOLE	OS2-BMGR	04/01	hpfsdata	I VOLE	HPFS
05/01	jfsdata	I VOLE	JFS	06/01	lvmdata	I VOLE	LVM-Data
07/01	lvmdata	I VOLE	LVM-Data	08/01	ArcaOS	I VOLE	JFS
↑ ↓ → ← : Elegir partición Enter : Editar etiqueta				F1 : Opciones (teclas independ.) Esc : Ir al menú anterior			

Pulse la tecla **Esc** para volver a la pantalla de configuración principal y pulse **F10**, lo que le pedirá la siguiente confirmación:

GUARDAR Y SALIR
¿ESTÁ SEGURO?
(S/N)

Pulsar la tecla **S** volverá al menú principal de AiR-BOOT, que esta vez excluye las particiones de datos:

Nº	DD	Etiqueta:	Tipo:
01	01	pc-dos?	FAT16Big
02	01	Windows	NTFS
03	01	ArcaOS	JFS en unidad 0:

Normalmente, la ocultación de particiones no iniciables se realiza una sola vez.

Al crear particiones, AiR-BOOT las mostrará en su menú principal; por tanto, es necesario entrar a la configuración para ocultar del menú cualesquiera particiones de datos que se hayan creado.

Temporizador

El temporizador de inicio se puede modificar desde OPCIONES BÁSICAS, donde con la barra espaciadora se (in)habilita la temporización y las teclas **AvPág** y **RePág** se utilizan para ajustar la cuenta inicial del temporizador.

Más información sobre AiR-BOOT

Consulte <http://svn.netlabs.org/air-boot> para más información sobre AiR-BOOT.